

Test iz Algoritama i Programiranja

1. (30 bodova) Kreirati klasu Pisac sa sledećim poljima

- Ime tip String
- Prezime tip String
- Profil - tip String privatno polje
- Broj_izdatih_knjiga tip int

Za ovu klasu kreirati konstruktore i toString metodu. Kreirati get i set metodu za polje Profil. Profil može biti isključivo *Pjesnik* ili *Romanopisac* ili *Filozof*. Ukoliko nije unijeto ništa od ova tri profila, set metoda treba da postavlja „neprofilisan“.

2. (35 bodova) Kreirati klasu Knjiga sa sledećim poljima

- Naziv tip String
- Broj_strana tip int
- Autor tip Pisac
- Žanr tip String
- Nagradjivana privatno polje tip boolean

Za ovu klasu kreirati konstruktore i toString metodu. Kreirati get i set metodu za polje Nagradjivana. Kreirati metodu *Ispitaj* koja ispituje da li je broj strana u granicama dozvoljenim za žanr knjige. Dozvoljene granice su:

300 strana max za Fantastiku

100 strana max za Poeziju

200 strana max za bilo koji drugi žanr. Metoda vraća true ukoliko je broj strana u dozvoljenim granicama, odnosno false ako nije.

3. (35 bodova) Kreirati klasu Start_Knjiga koja sadrži main metodu. U main metodi potrebno je sa tastature unijeti podatke za 1 knjigu i njenog pisca i kreirati odgovarajuće objekte .

Ispisati knjigu na ekran ali samo ukoliko je nagrađivana.