

1. Kreirati klasu Vjezba sa main metodom.
2. U main metodi unijeti sa tastature tri stringa.
Potrebno je da unijeti stringovi imaju bar 10 znakova, a ako nemaju, onda je potrebno dodavati znakove # dok se uslov ne ispuni.
3. Kreirati metodu *spoji* koja ima tri argumenta tipa String. Metoda spaja ta tri argumenta u jedan String, ali samo ako Stringovi nisu jednaki (bez obzira na mala/velika slova). Metoda kao rezultat vraća spojeni String, odnosno tekst „Spajanje je nemoguće“
4. Kreirati metodu *provjeri* koja ima dva argumenta tipa string i koja vraća kao rezultat tekst „prije“ „poslije“ ili „isti su“ u zavisnosti da li je

argument1 abecedno prije, poslije ili je isti u odnosu na argument2.

5. U main metodi pozvati obje metode i ispisati rezultate njihove obrade.